

## Rundschreiben 01/22

03.02.2022

Sehr geehrte Damen und Herren,

mit diesem Rundschreiben möchten wir Sie über die neuesten Entwicklungen, Medienneuheiten und Angebote aus der Stadtbildstelle und der Stadtbibliothek Straubing informieren.

Wenn Sie Fragen haben oder Medien bestellen möchten, sind wir gerne für Sie da.

Mit freundlichen Grüßen,

Sonja Emmer und Franz Köck

Bildstellenleitung

### Inhalt dieses Rundschreibens

1. Öffnungszeiten und Kontakt .....	2
2. Neue Bilderbuchkinos .....	2
3. STABILO EduPen .....	4
4. Programmierbox „BlueBot“ .....	5
5. Demnächst: Escape Room Koffer „Best Case“ .....	5
6. Workshop „Fake News“ .....	6

## 1. Öffnungszeiten und Kontakt

<b>Mo</b>	geschlossen
<b>Di, Mi, Fr</b>	10:00 – 18:00 Uhr
<b>Do</b>	09:00 – 18:00 Uhr
<b>Sa</b>	10:00 – 13:00 Uhr

**Kontakt:** Sonja Emmer & Franz Köck

**Tel.:** 09421/9919-30

**E-Mail:** [bildstelle@straubing.de](mailto:bildstelle@straubing.de)

[stadtbibliothek@straubing.de](mailto:stadtbibliothek@straubing.de)

## 2. Neue Bilderbuchkinos

Mithilfe unserer kostenlosen Bilderbuchkinos können Sie gemeinsam mit den Kindern im Kindergarten- oder Grundschulalter die Welt der Bücher entdecken. Mithilfe eines Beamers können Sie das Bilderbuchkino an die Wand projizieren, während Sie vorlesen – so ist Ihnen die Aufmerksamkeit der Kinder sicher. Jedes Medienpaket enthält das Bilderbuchkino auf DVD sowie das passende Bilderbuch und ein Begleitheft, welches zahlreiche Ideen zur pädagogischen Nachbearbeitung des Themas bieten.

Ein Klick auf die jeweilige Signatur leitet Sie direkt in unseren Online-Katalog weiter, in dem Sie den Titel direkt bestellen können.

### Die große Wörterfabrik



**Inhalt:**

Man hört die Vögel zwitschern und die Kirchturmuhr schlagen. Aber sonst hört man nichts im Land der großen Wörterfabrik. Denn Wörter sind kostbar und um Sprache muss man sich bemühen! Das weiß auch Paul, der sich die Worte nicht leisten kann, um einem ganz bestimmten Mädchen etwas Wichtige zu sagen.

**Signatur:** [5051044](#)

**Jahrgangsstufe:** ab 4 Jahren; Klasse 1-2

### Am Tag, als Saída zu uns kam



**Inhalt:**

Mitten im Winter kommt Saída an. Traurig, mit schimmernden Tränen in den Augen und ohne ein Wort steht sie da. Die Ich-Erzählerin fühlt sich sofort zu Saída hingezogen und erforscht mit ihr hingebungsvoll und wie selbstverständlich Worte, Schriftzeichen und die Besonderheiten ihrer beider Sprachen.

**Signatur:** [5051089](#)

**Jahrgangsstufe:** ab 5 Jahren, Klasse 1-3

## Das ist mein Baum



### Inhalt:

Das Eichhörnchen liebt Bäume. Und vor allen Dingen liebt es SEINEN Baum. Das Eichhörnchen liebt es, die Zapfen SEINES Baumes in dessen Schatten zu essen. Und es hält überhaupt nichts von der Idee, SEINEN Baum, dessen Schatten und dessen Zapfen mit anderen zu teilen. Aber wie schützt man seinen Baum am besten vor den anderen? Mit einem Tor? Oder einem Zaun? Oder einer Mauer? Und wenn man dann diese riesige, schützende Mauer hätte, was wäre dann eigentlich hinter dieser Mauer?

**Signatur:** [50507087](#)

**Jahrgangsstufe:** ab 3 Jahren, Klasse 1-3

## Zwei für mich, einer für dich



### Inhalt:

Drei leckere Pilze findet der Bär auf dem Heimweg im Wald. Sein Freund, das Wiesel, schmort sie sogleich in der schweren Pfanne. Doch dann haben die beiden ein Problem: Drei Pilze für zwei? Wie soll das gehen? Beide bringen ein Argument nach dem anderen, warum der eine mehr als der andere bekommen müsse. Bis plötzlich ein listiger Fuchs um die Ecke biegt und sich einen Pilz schnappt. „Der hat einfach unseren Pilz geklaut!“ Gleichzeitig ist damit aber auch das Problem gelöst und Ruhe kehrt ein. Wenn das Wiesel nicht noch einen Nachtschimmel hätte: Drei Walderdbeeren ...

**Signatur:** [50501869](#)

**Jahrgangsstufe:** ab 4 Jahren, Klasse 1-3

## Wie Frau B. so böse wurde



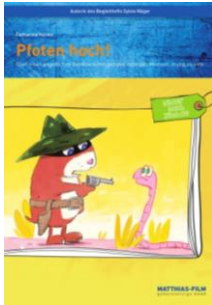
### Inhalt:

Alle fürchten sich vor Frau B. – besonders die Kinder. Sie ist immer fürchterlich schlecht gelaunt und man wartet lieber etwas länger hinter der Tür, bevor man riskiert, Frau B. im Treppenhaus zu begegnen. Am liebsten sitzt Frau B. beim Spielplatz, wo sie Kinder besser hassen kann. Einmal beobachtet sie, wie ein Junge ein kleines Mädchen plagt. Diese Szene löst bei Frau B. eine Erinnerung aus: Wir erfahren, was sie erlebte und weshalb sie wurde, wie sie ist.

**Signatur:** [5051048](#)

**Jahrgangsstufe:** ab 5 Jahren, Klasse 1-2

## Pfoten hoch



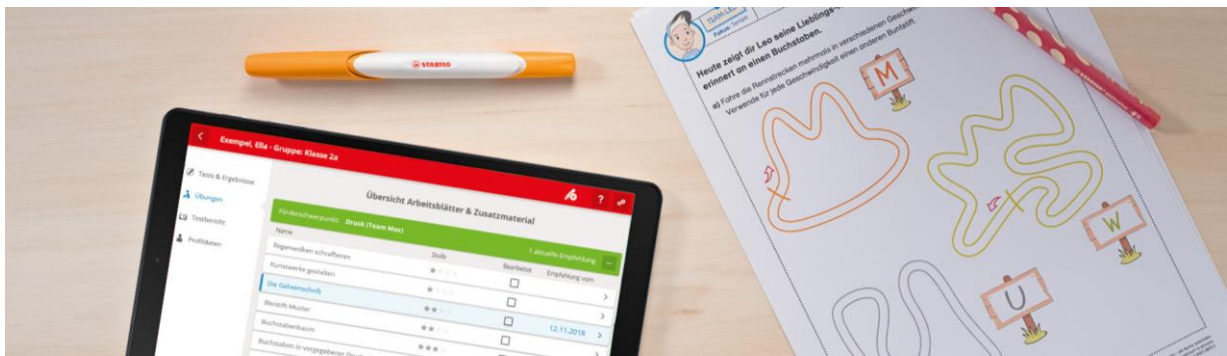
### Inhalt:

Billy hat einen berühmten Gangster zum Papa. Der möchte unbedingt, dass auch Billy später Gangster wird. Deshalb schickt er seinen Sohn mit einem alten, ungeladenen Revolver los. Billy soll üben, dass man Angst vor ihm bekommt. Doch mit seiner Aufforderung „Pfoten hoch“ blitzt der kleine Nachwuchsbandit überall ab, beim Regenwurm Hans-Peter ebenso wie bei dem kleinen Mäusemädchen. Bis er auf den gefürchteten Fuchs trifft ...

**Signatur:** [5051009](#)

**Jahrgangsstufe:** ab 4 Jahren, Klasse 1-2

## 3. STABILO EduPen



Dieser digitale Helfer unterstützt Sie bei der schnellen Einstufung und individuellen Förderung der Grapho- und Schreibmotorik im Grundschulunterricht. Nach einem kurzen Test mit Stift und Papier wertet die dazugehörige App die Daten aus und ordnet das Kind je nach Förderschwerpunkt automatisch einem Schreib-Team zu. In der App finden Sie auf die Teams ausgerichtete Arbeitsblätter, die eine individuelle und kompetenzorientierte Förderung ermöglichen.

Von der EduPen App werden keine personenbezogenen Daten weitergegeben. Wird der Haken zur Datenübertragung gesetzt, werden lediglich pseudonymisierte Daten über die Nutzung der App gesammelt und an STABILO übertragen.

Sie wollen mehr über den EduPen erfahren und lernen, wie er am besten einzusetzen ist? In Zusammenarbeit mit STABILO die Bildstelle Straubing Workshops und Webinare dazu an. Sprechen Sie uns gerne darauf an!

**Zusätzlich zum Stift sind im Verleihpaket 10 Schreiblernhefte und Praxisbücher, die als Kopiervorlagen dienen können, enthalten.**

## 4. Programmierbox „BlueBot“

---



Die Programmierbox „BlueBot“ enthält einen Klassensatz des Lernroboters „BlueBot“ und weiteres Zubehör für den Einsatz im Unterricht oder der Kindergartengruppe und kann kostenlos z.B. für Projektwochen entliehen werden. Die Leihfrist wird je nach Einsatz individuell gewählt. **Gerne stellen wir Ihnen im Rahmen eines kostenlosen Workshops oder Lehrerkonferenz den BlueBot und seine**

### **Einsatzmöglichkeiten vor.**

Der kleine Roboter lässt sich auf verschiedene Arten programmieren und steuern, u.a. per App. Mithilfe verschiedener Bodenmatten kann er mit Inhalten aus dem Lehrplan verknüpft und somit die Basiskompetenzen nach Punkt 1 des „**Kompetenzrahmens zur Medienbildung an bayerischen Schulen**“ trainiert werden. Er eignet sich für den Einsatz in der Vorschule und Primarstufe.

Zusätzlich zum Lernroboter enthält die Programmierbox auch Handreichungen, Programmierleisten, verschiedene Bodenmatten und eine Akkuladestation. In den Handreichungen finden Sie alle wichtigen Informationen vom Einstieg ins Thema, über Einsatzmöglichkeiten des BlueBots bis hin zu weiterführenden Aktivitäten und Vermittlungskonzepten.

## 5. Demnächst: Escape Room Koffer „Best Case“

---



Die „Best Case“ Escape Room Koffer sind Methodenkoffer für Schülerinnen und Schüler der 5. bis 8. Jahrgangsstufe, um die Faszination und den Nutzen von Escape Rooms in Lern- und Trainingssettings zu bringen. Mit den Koffern ist es Lehrkräften möglich, Inhalte in spannender und interaktiver Form aufzubereiten, so dass die Schülerinnen und Schüler spielerisch und kompetenzorientiert an verschiedenen Inhalten arbeiten können.

Die Kompetenzorientierung mit Hilfe von Escape Rooms legt den Schwerpunkt auf die sogenannten 21st Century Skills: **Kommunikation, Kooperation, Kritisches Denken/Problemlösungskompetenz und Kreativität**. Zudem lernen die Schülerinnen und Schüler flexibel zu sein, sie zeigen Durchhaltevermögen und lernen, in einem positiven, spielerischen Setting unter Zeitdruck Aufgaben zu erfüllen. Die Inhalte, die Sie als Lehrkraft hinzufügen, ergänzen das Spektrum der Lernanlässe mit dem Escape Room zusätzlich.

Demnächst werden Sie über die Bildstelle Straubing verschiedene vollständig entwickelte Escape Rooms inklusive Setting und Story kostenlos ausleihen können.

## 6. Workshop „Fake News“



Wer im Internetzeitalter nicht Opfer gezielter Desinformation werden will, sollte wissen, wie man „Fake News“ erkennt und wie „Alternative Fakten“ die politische Meinungsbildung beeinflussen.

Steigern Sie die Informationskompetenz Ihrer Schülerinnen und Schüler ab der 7. Klasse, indem Sie den kostenlosen Workshop in der Stadtbibliothek Straubing buchen. Hier erfahren sie, was Fake News erreichen können, wer sie in Umlauf setzt und was sie bei uns bewirken. Diese und weitere Fragen werden in dem kostenlosen Workshop zusammen mit Ihren Schülerinnen und Schülern geklärt.

<b>Dauer</b>	180 Minuten inkl. Pause
<b>Lerninhalte</b>	Klärung folgender Fragen: Was sind Fake News? Warum gibt es sie? Woran erkenne ich Falschnachrichten? Wie entlarve ich sie?
<b>Lernziele</b>	Merkmale für Falschnachrichten kennen Fake News erkennen Erklären, warum es sich um Falschnachrichten handelt Untersuchen und beurteilen, ob es sich um wahre oder falsche Nachrichten handelt Fake News richtig stellen
<b>Methoden</b>	Gespräch und Frontalunterricht mit Präsentation Zeigen von YouTube-Videos Gruppenarbeit mit Tablets
<b>Vorbereitung</b>	Zur Vorbereitung müssen die Schüler in 2er oder 3er Gruppen eingeteilt werden (maximal 15 Gruppen).

Der kostenlose Workshop ist während des gesamten Schuljahres unter 09421/9919-30 oder per E-Mail an [stadtbibliothek@straubing.de](mailto:stadtbibliothek@straubing.de) buchbar. Termine können dienstags bis freitags ab 8:30 Uhr oder ab 13:30 Uhr für die ganze Klasse gebucht werden.